Enunciado de Proyecto de Ingeniería de Software I

Preámbulo:

Emprender un proyecto de software por medio del cual se pueda llevar a cabo un seguimiento a las actividades de un proyecto, por medio del análisis de los valores de unas métricas que permitan determinar el estado del mismo frente a unos estándares de calidad que se hayan definido y así permita detectar y gestionar el control de los fallos de calidad presentados en el desarrollo del proyecto.

El proyecto debe ofrecer como resultado final un producto de calidad y totalmente operable, acorde a la definición del alcance que se defina o se declare.

217294261 Juan Pablo Padilla Martin:

Platform Game:

Enunciado del trabajo del Proyecto:

*Descripción*: Un juego para móviles, debido a la gran demanda de videojuegos en el mercado de aplicaciones los desarrolladores vemos una gran oportunidad de negocio en este mercado.

Definición de Objetivo del Proyecto de Software:

*Descripción*: El juego busca entretener al usuario por medio de sus divertidas y sencillas mecánicas de juego dando recompensas al jugador por su desempeño.  
Una posible problemática seria la reposición de los costos, para poder presentar la aplicación en una tienda en línea se necesita posteriormente pagar.

Definición del Alcance:

*Descripción*: El posible alcance inicial es dependiendo la plataforma de aplicaciones en la que elijamos montar el producto, en este caso se utiliza el servicio google play que tiene un alcance global.  
Como no formamos parte de una empresa que ya posee prestigio y años de trabajo los primeros picos de alcance podrían ser bajos, se pueden utilizar otros métodos como el pago de publicidad en varios sitios web para aumentar la visibilidad del juego y así conseguir nuevos jugadores.

Miembros del Equipo:

*Descripción:*

*Resultado:*El resultado de esta actividad es la asignación de los roles a los miembros del equipo.

*Responsable*: *Juan Pablo Padilla Martin*

*Analista: Juan Pablo Padilla Martin.*

*Diseñador responsable: Juan Pablo Padilla Martin.*

*Constructor, configurador responsable: Juan Pablo Padilla Martin.*

*Documentador, especificador responsable: Juan Pablo Padilla Martin.*

*Programador: Juan Pablo Padilla Martin.*